



POMERANIA TEAM'S MATCHPLAY 2015

REGULAMIN :

* **Komitet Organizacyjny:** przewodniczący -Janusz Karczewski

* **Kontakt i informacje:**

Wszelkie informacje o turnieju oraz wyniki będą publikowane na stronie : www.golf.com.pl zakładka GG&CC.

Kierownicy drużyn kontaktują się w sprawach Turnieju z Januszem Karczewskim lub Sekretariatem PGC.

* **Formuła Turnieju :**

1. W turnieju w 2015 uczestniczy 5 drużyn: Mazury GC, Sand Valley, Sierra, Tokary oraz GG&CC. Mecze odbywają się w kolejności i w terminach ustalonych przez Komitet i Kapitanów.

Odbędzie się 6 spotkań. 5 na polu każdej z wymienionych drużyn, w formule match play między drużynami i stroke play dla drużyny gospodarza rundy. Mecz Finałowy w Postołowie dla wszystkich drużyn w formule stroke play. Przed sezonem losujemy drużyny, które zagrają między sobą match play na danym polu.

2. Każda drużyna składać się powinna z minimum 12 osób członków danego Klubu (gracze mający członkostwo w innym klubie(ach) w trakcie sezonu mogą grać tylko w jednej drużynie wybranego klubu).

3. Turniej polega na zdobyciu jak największej ilości punktów.

4. Zgłoszenie następuje 30 minut przed meczem i ma być przedstawione w formie listy zawodników uszeregowanych od 1 do 12 wraz z aktualnymi HCP PZG. Oznaczać to będzie, że nr 1-6 grają mecze match play indywidualne , 7 i 8 grają Fourball match play a 9 i 10 oraz 11 i 12 Texas Scramble. Drużyna gospodarzy gra tego dnia rundę stroke play .

W przypadku pełnej obsady spotkania po 12 zawodników w każdej z 5 drużyn, że będzie 15 zespołów po 4 zawodników. 12 zespołów 4 drużyn w match play oraz 3 zespoły gospodarzy w stroke play. 15 tee-off dla spotkań PTM, Kapitanowie drużyn ustalą z Recepcjami pól golfowych. Niestawienie się drużyny względnie zawodnika równoznaczne będzie z walkowerem.

5. HCP PZG w rozgrywkach:

5.1. dla match play indywidualnych w parach od nr 1-4 i Texas Scramble - HCP zawodników nie uwzględnia się. W przypadku gdy w drużynie w rozgrywce w Texas Scramble brakuje jednego zawodnika

Zawodnik może powtórzyć bez kary, sześciokrotnie swoje dowolnie wybrane uderzenie w rozgrywce (rundzie),

5.2. dla Fourball match play - uwzględnia się HCP PZG każdego zawodnika osobno. Drużyna po skończonym dołku podaje wynik, w którym uwzględnia się liczbę uderzeń danego zawodnika i jego HCP na tym dołku oraz stroke index.

5.3. dla match play indywidualnych HCP PZG zawodnika nr 5 i 6 uwzględnia się. Różnica do 0,5 w zaokrągleniu w dół a od 0,5 w górę, będzie uwzględniana w wynikach na dołkach o najmniejszych wartości stroke index.

5.4. Suma uderzeń stroke play składa się z wyników 5 top brutto i 5 top netto. HCP PZG jest uwzględniany jest w wynikach stroke play tylko dla 5 top netto. Sumuje się 10 najlepszych wyników zarówno w meczach jak i w meczu finałowym. Kapitan po meczu przedstawia wyniki swojej drużyny.

6. W meczu Mach Play jest do zdobycia 9 punktów. Drużyna , która zdobywa 5 i więcej pkt wygrywa mecz i zdobywa 1 duży punkt. Notowane będą wyniki cząstkowe: czyli wynik każdej rozgrywki, np.:4/3 lub 1Up co daje 1 mały punkt dla drużyny, której zawodnik wygrał. Wynik Stroke play drużyny gospodarzy będzie się sumował z wynikiem stroke play drużyny w meczu finałowym.

Liczą się punkty duże: 1 za wygrany mecz lub 0 za przegrany. Małe punkty służą do rozstrzygnięć w przypadku równej ilości punktów dużych oraz do ustalenia w danym sezonie najbardziej efektywnego gracza turnieju. Nie ma dogrywek w przypadku remisów. Za remis drużyna liczy sobie 0,5 pkt. Brak zawodnika lub pary w ustalonym terminie meczu to oddanie punktu walkowerem.

W rozgrywkach Fourball match play i Texas Scramble drużynę może reprezentować jeden gracz.

7. Drużyna, której suma stroke play 10 zawodników (5 top brutto i 5 top netto) z własnego pola i finału osiągnie najmniejszy wynik uzyska 2 duże punkty. Kolejna drużyna otrzyma 1,5 potem 1,0 i 0,5 pkt.

* **Reguły:**

Poza wymienionymi w niniejszym regulaminie PTM, obowiązują reguły R&A i reguły lokalne.

Graczy obowiązują tabele (Reg.33-4) i ustalone kolejności dołków dla odliczeń uderzeń HCP wyznaczone dla poszczególnych pól. Mecze odbywają się z żółtych tee dla mężczyzn i czerwonych dla kobiet z wyjątkiem Postołowa gdzie gramy z niebieskich i czerwonych tee dla kobiet. Komitet zaleca dla uniknięcia pomyłek, prowadzenie zapisów

ilości uzyskanych uderzeń na kartach danego pola. Reguły obowiązujące w formule Match Play (Reg. 33-1) różnią się od Strokeplay między innymi :

- 1.Nie ma możliwości grania dwoma piłkami do zakończenia dołka. Należy więc uzgodnić stanowiska na miejscu zdarzenia.
- 2.Kolejność uderzenia tee shotu. Jeżeli była nieprawidłowa, przeciwnik może zażądać jego anulowania bez żadnych innych kar.
- 3.Kary za złamanie reguł. Zwykle jest to przegranie dołka.
- 4.Możliwość darowanie meczu, dołka lub uderzenia.
- 5.Kara za podanie przeciwnikowi nieprawidłowego bieżącego wyniku – ilość bieżących (aktualnie na danym dołku, w trakcie jego rozgrywania) uderzeń .

Na Mecz finałowy zapraszamy wszystkich graczy , którzy brali udział w meczach drużyn (minimum jedna runda) oraz zaproszonych przez tych graczy gości (w miarę wolnych miejsc do liczby 72 graczy podstawowych. Formułę zaproszeń i ceremonię zakończenia proponujemy w trakcie sezonu.

* Nagrody i Puchary

Przewidujemy nagrody : Puchar przechodni dla najlepszej drużyny, Puchary „Karczochoy” dla drużyn (złoty, srebrny, brązowy i dwa zielone za udział). Dyplom dla najbardziej efektywnego gracza za zdobycie dla drużyny największej liczby małych pkt. Dyplomy dla graczy z najlepszym wynikiem netto liczonym z HCP PZG w meczu finałowym.

* Opłaty Turniejowe:

Komitet ustalił z Klubami (Właścicielami pól , recepcjami pól), że Green fee na mecz dla drużyny gości można wykupić w ilości do 12 graczy i wyniesie za jednego gracza, niezależnie od dnia meczu: Mazury – 100,00zł. , - Sand Valley – 100,00zł ; - Sierra- 125,00 zł - Tokary - 60,00zł , - Postołowo –125,00zł .

Wniesiona będzie w zależności od ilości zgłoszonych zawodników w Recepcji pola przez Kierownika drużyny tuż przed meczem. Wyżywienie, napoje gracze załatwiają we własnym zakresie.

* Sędzia zawodów :

Rozstrzygnięcie spraw regulaminu i spornych musi być ustalone między graczami do zakończenia każdego dołka lub meczu. Można korzystać bez nadmiernego opóźniania meczu dla własnych potrzeb z opinii licencjonowanych sędziów PGA .

* Wyniki bieżące :

Wyniki bieżące prezentowane będą na stronie www.golf.com.pl zakładka GG&CC, zakładka PMT oraz na platformie www.dropbox.com (link podamy wkrótce) . Po zakończeniu meczu kierownicy drużyn wypełniają i podpisują Kartę wyników (formularz pobiorą ze strony www.dropbox.com). Oryginały kart niezwłocznie dostarczą Komitetowi, najpóźniej jednak do daty meczu finałowego. Wygrany mecz to jeden duży punkt. W przypadku równej ilości dużych punktów rozstrzyga ilość małych punktów a potem rezultaty meczów, dużych i małych punktów, pomiędzy pretendencjami. Ostateczne wyniki ustala Komitet w dniu turnieju zakończenia na podstawie dostarczonych oryginałów kart wyników.

Terminy i rozstawienia meczów:

1. mecze PTM :

	12.07	02.08	09.08	16.08	13.09
Gospodarz	Postołowo	Sand Valley	Mazury	Tokary	Sierra
Para 1	Mazury	Mazury	Postołowo	Mazury	Mazury
	Sand Valley	Sierra	Sierra	Postołowo	Tokary
Para 2	Sierra	Postołowo	Sand Valley	Sand Valley	Postołowo
	Tokary	Tokary	Tokary	Sierra	Sand Valley

2.PTM Mecz finałowy - 04.10.2015

Odpowiedzialność:

Każdy z zawodników biorących udział w PTM 2015 startuje na własną odpowiedzialność.

Komitet nie ponosi odpowiedzialności za szkody wynikłe z uczestnictwa w PTM.

Członkowie PZG opłacający składki są ubezpieczeni w ramach członkostwa PZG.

Pozostali gracze powinni zadbać o ubezpieczenie się we własnym zakresie.

Janusz Karczewski +48 606 412 106 25.05.2015