



## REGULAMIN TURNIEJU KONSALNET GOLF TOUR



### 1. Komitet Zawodów

- a) W skład Komitetu Zawodów wchodzi: Kapitan Sportowy Klubu, Club Pro, przedstawiciel "Konsalnet" SA
- b) Decyzje Club Pro są ostateczne.

### 2. Reguły gry

- a) Turniej rozgrywany zgodnie z Regułami Golfa zatwierdzonymi przez Royal & Ancient Golf Club of St. Andrews oraz zgodnie z regułami lokalnymi obowiązującymi w PGC.
- b) Komitet Zawodów zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu turnieju.

### 3. Zgłoszenia do turnieju

- a) Zgłoszenia do turnieju można dokonać:
  - osobiście w recepcji klubu,
  - telefonicznie pod nr 58 683 71 00,
  - elektronicznie pod adresem [sekretariat@postolowo.com](mailto:sekretariat@postolowo.com)
- b) Zgłoszenia będą przyjmowane do dnia 26.06.2015 r.

### 4. Zamknięcie listy startowej

- a) Zamknięcie listy startowej uczestników turnieju następuje 26.06. 2015 r.

### 5. Losowanie grup startowych

- a) Losowanie grup startowych oraz ogłoszenie listy startowej nastąpi w dniu poprzedzającym turniej o godz. 18. Lista startowa dostępna będzie w recepcji klubu, na tablicy ogłoszeń oraz na stronie internetowej [www.golf.com.pl](http://www.golf.com.pl) oraz [www.gdanskgolf.pl](http://www.gdanskgolf.pl)

### 6. Czas rozpoczęcia gry

- a) Każdy z zawodników powinien rozpocząć grę o godzinie wyznaczonej przez Komitet Zawodów. Czas wyznacza zegar klubowy. Jeżeli zawodnik stawi się gotowy do gry w ciągu 5 minut po czasie wyznaczonym, to w przypadku braku okoliczności uzasadniających jego absencję zostaje zdyskwalifikowany (zgodnie z Reg. 33-7). Karą za nie rozpoczęcie gry o czasie (zamiast dyskwalifikacji) będą dwa uderzenia karne.

### 7. Format gry

Texas Scramble parami (Handicap pary to: 80% sumy hcp niższego i 20% hcp wyższego)

### 8. Zasady rozgrywania turnieju

- Dwuosobowa drużyna wybiera spośród siebie kapitana, który podejmuje ostateczne decyzje i jest odpowiedzialny za zapisywanie wyników drużyny.
- Każdy członek drużyny uderza swoją piłkę z obszaru tee.
- Po zagraniu obu zawodników kapitan drużyny wybiera, jego zdaniem, lepsze położenie jednej z dwóch piłek i zaznacza pozycję piłki kołeczkiem tee (lub innym znacznikiem).
- Druga piłka zostaje podniesiona i przeniesiona w miejsce gdzie znajduje się lepsza piłka.
- Każdy z partnerów zagrywa swoją piłkę, ale z pozycji nie dalszej niż szerokość karty wyników od miejsca zaznaczonego kołeczkiem i nie bliżej dołka, poza greenem i z miejsca nie dalszego niż połowa szerokości karty wyników, na greenie.
- Kolejność gry na tee, fairway, green oraz fringe ustalają zawodnicy, piłka w tej sytuacji powinna zostać położona.
- Na pozostałym obszarze pola pierwszy uderza zawodnik, którego piłka zastała wybrana natomiast piłka partnera musi zostać zadropowana.
- Po zagraniu przez obu graczy swoich piłek, kapitan drużyny znów wybiera lepsze położenie jednej z dwóch piłek i cała procedura jest powtarzana, także w odniesieniu do puttowania aż do zdobycia dołka przez jednego z grających.
- Jeżeli po kolejnym zagraniu przez obu graczy dołek nie zostanie zdobyty, a aktualny wynik drużyny na dołku wynosi już podwójny par dołka plus 1 (np.: 7 dla par 3), drużyna musi przerwać grę na dołku a wynikiem na tym dołku będzie podwójny jego par plus 1 (7 dla par 3, 9 dla par 4 i 11 dla par 5).
- Na karcie wyników zapisywany jest wynik drużyny

## 9. Tee

Mężczyźni - Tee niebieskie

Kobiety - Tee czerwone

## 10. Klasyfikacje i kategorie nagród

Strokeplay brutto - I miejsce

Stableford netto - I, II, III miejsce

Longest drive - I miejsce

Nearest to the pin - I miejsce

Kategorie Strokeplay i Stableford są rozdzielne. Drużyna zdobywająca nagrodę w kategorii Strokeplay nie może otrzymać równocześnie nagrody w kategorii Stableford.

W takich przypadkach nagroda automatycznie przechodzi na następną drużynę w kategorii Stableford;

## 11. Ceremonia rozdania nagród

a) Ogłoszenie wyników oraz ceremonia rozdania nagród odbędzie się najpóźniej 60 min. po zakończeniu gry przez ostatnią grupę zawodników.

## 12. Zawieszenie gry ze względu na złą pogodę

a) Jeżeli Komitet Zawodów stwierdzi, że z jakiegokolwiek powodu pole nie nadaje się do gry lub, że istnieją powody uniemożliwiające grę, może zarządzić czasowe zawieszenie gry lub unieważnić grę i wszystkie wyniki danej rundy.

## 13. Zawieszenie gry z powodu niebezpiecznej sytuacji ( uwaga do Reg. 6-8 b)

Jeżeli gra zostanie zawieszona przez Komitet Zawodów z powodu niebezpiecznej sytuacji w momencie gdy gracze znajdują się w trakcie gry, nie wolno tej gry wznowić bez stosownej decyzji Komitetu Zawodów. Gracze będący w trakcie rozgrywania dołka zobowiązani są niezwłocznie przerwać grę. Gracz który nie przerwie gry zostaje zdyskwalifikowany, chyba że okoliczności dają podstawy od odstąpienia od takiej kary (Reg. 33-7)

Następujące sygnały oznaczają:

- jeden długi sygnał syreny – natychmiastowe przerwanie gry,
- trzy następujące po sobie sygnały syreny – przerwanie gry,
- dwa krótkie sygnały syreny – wznowienie gry.

## 14. Zdawanie kart wyników

a) Kapitan zobowiązany jest na każdym dołku zapisywać jedynie wyniki brutto;

b) Zdawanie kart wyników odbywać się będzie w recepcji klubu w ciągu 10 minut po zakończeniu gry przez poszczególne drużyny.

## 15. Zasady dogrywek w przypadku nie wyłonienia zwycięzcy po rozegraniu rund regulaminowych:

a) W kategorii Strokeplay Brutto

- w przypadku zajęcia pierwszego miejsca z jednakowym wynikiem przez dwie lub więcej drużyn o wyłonieniu zwycięzcy zadecyduje dogrywka w systemie „sudden death” na dołkach 1, 2, 3, 18;

- w przypadku zajęcia drugiego lub trzeciego miejsca z tym samym wynikiem przez dwie lub więcej drużyn obowiązuje zasada countback – lepszy wynik brutto w następującej kolejności: ostatnia runda, ostatnie 9 dołków, 6 dołków, 3 dołki, 2 dołki, 1 dołek.

b) W kategorii Stableford Netto obowiązuje zasada countback – lepszy wynik netto w następującej kolejności: ostatnia runda, ostatnie 9 dołków, 6 dołków, 3 dołki, 2 dołki, 1 dołek.

## 16. Używanie sprzętu elektronicznego

Dozwolone jest używanie elektronicznych urządzeń do pomiaru odległości pod warunkiem, że nie można nimi mierzyć innych wartości takich jak: różnice wysokości, temperatura, prędkość i kierunek wiatru.

## 17. Wózki golfowe samojezdne, caddy

a) Komitet zawodów zezwala na używanie samojezdnych wózków golfowych ,typu Melex, oraz elektrycznych wózków golfowych.

b) W trakcie gry dozwolone jest korzystanie z podpowiedzi caddiego

## 18. Rejestracja do turnieju

a) Rejestracja do turnieju oznacza że:

- zawodnik zapoznał się z niniejszym regulaminem i akceptuje jego postanowienia,
- zawodnik zapoznał się z regulaminem lokalnym pola i akceptuje jego postanowienia.