

Reguły lokalne turnieju

Morska Liga Golfa Postołowo 2022

A-1 Aut wyznaczony jest przez białą linię namalowaną na ziemi lub przez linię, na poziomie gruntu, pomiędzy wewnętrznymi krawędziami białych palików lub słupków płotu.

B-1 Obszary kary

- a) W przypadku, gdy sztuczny mur otacza brzeg jeziora lub inny zbiornik wodny i nie ma palików lub linii, *obszar kary* określony jest przez zewnętrzną krawędź muru (mur nie jest w obszarze kary).
- b) **Wszystkie mostki**, ale nie przepusty (w tym **na dołku 9**), leżą w *obszarze kary*.

B-3 Piłka prowizoryczna za piłkę w obszarze kary

Jeżeli gracz nie wie czy jego piłka znajduje się w następującym *obszarze kary* – **dołek 15** (żółtym [przed greenem]), **dołek 17** (żółtym [przed fairway'em]) – gracz może grać piłkę prowizoryczną zgodnie z Regułą 18.3, która jest zmodyfikowana zgodnie z MLR* B-3.

E-5 Kiedy piłka gracza nie zostanie znaleziona lub *jest wiadome lub w zasadzie pewne, że jest na aucie*

gracz może postępować w następujący sposób, a nie korzystać z uwolnienia *uderzenia i odległości*. Otrzymując **dwa uderzenia kary**, gracz może wziąć uwolnienie *dropując piłkę oryginalną lub zastępczą* w tym *obszarze uwolnienia* (Reguła 14.3) postępując zgodnie z MLR E-5.

E-8 Strefy zabronionej gry traktowane jako *nienormalne warunki na polu golfowym*.

- a) **Ściana bunkra szkockiego (kaskadowa konstrukcja ściany bunkra)**.
Zakłócenie nie ma miejsca gdy ściana bunkra szkockiego zakłóca obszar zamierzonego ustawienia lub obszar zamierzonego swingu.
- b) **Stary green na dołku 13**.
- c) **Przycięty żywoplot na dołkach 1 (tee), 10(tee) i 18 (green)**.
Uwolnienie musi być wzięte od zakłócenia przez strefę zabronionej gry zgodnie z Regułą 16.1f.

E-12 Piłka zagrana spoza obszaru uwolnienia podczas uwolnienia do tyłu na linii

Podczas wzięcia uwolnienia do tyłu na linii nie ma dodatkowej kary, jeśli gracz zagra piłkę dropowaną w obszarze uwolnienia wymaganym przez odpowiednią regułę (Reg. 16.1c(2), 17.1d(2), 19.2b lub 19.3b), po zatrzymaniu się jej poza obszarem uwolnienia, o ile piłka, gdy jest grana, znajduje się w obrębie jednej długości kija, od miejsca gdzie po raz pierwszy dotknęła ziemi po zadropowaniu (MLR E-12).

F-1 Nienormalne warunki na polu golfowym i integralna część pola

- a) **Obszar terenu w naprawie** oznaczony jest niebieskimi liniami/palikami lub białymi/niebieskimi zakreślającymi liniami.
- b) **Wszystkie kosze na śmieci, kamienie/tabliczki informacyjne, ławki, myjki do piłek, ścieżki/drogi ze sztuczną nawierzchnią, murki, mostki, skrzynki energetyczne, zraszacze, stojaki na grabie** są *sztucznym utrudnieniem nieruchomym* od którego dozwolone jest uwolnienie bez kary zgodnie z Regułą 16.1.

F-11 Duże mrowiska na obszarze pola, w zależności od opinii gracza mogą być *naturalnymi utrudnieniami ruchomymi*, które mogą być usunięte zgodnie z Regułą 16.1 lub *terenem w naprawie* od którego dozwolone jest uwolnienie bez kary zgodnie z Regułą 16.1.

* MLR – Model Local Rule (The Rules of Golf Committee Procedures) - Wzór reguły lokalnej

Kara za naruszenie reguły lokalnej: kara główna.

Kodeks postępowania

Gracz powinien:

1. Pilnować tempa gry utrzymując dystans za grupą przed.
2. Przepuszczać grupy szybciej grające.
3. Poruszać się elektrycznymi wózkami (golf cart) tylko po wyznaczonych ścieżkach i stosować regułę 90° (jedź ścieżką aż do momentu gdy odległość ścieżka-piłka jest najkrótsza).
4. Dostosować się do wymogów stroju tzn. niedopuszczalne są: dresy, spodnie bez paska, dżinsy i koszulki typu T-shirt, koszulki bez kołnierzyka lub stójki.
5. Naprawiać wszystkie pitch marki i divoty.
6. Nie wjeżdżać żadnymi wózkami golfowymi między putting green a bunkier, na putting green, do bunkrów i na tee.
7. Nie używać plastikowych kołeczków.

- pierwsze naruszenie *kodeksu postępowania* – ostrzeżenie
- drugie naruszenie – jedno uderzenie karne
- trzecie naruszenie – kara główna
- czwarte naruszenie lub poważne naruszenie – dyskwalifikacja

<i>System</i>	<i>oznakowania</i>	–	<i>odległości</i>	<i>mierzone</i>	<i>do</i>	<i>początku</i>	<i>putting</i>	<i>greenu:</i>
	<i>żółto-zielone</i>		<i>paliki</i>		–	<i>200</i>		<i>metrów,</i>
	<i>żółte</i>		<i>paliki</i>		–	<i>150</i>		<i>metrów,</i>
	<i>zielone</i>		<i>paliki</i>					<i>– 100 metrów.</i>